

GeA2025(ゲンマ e スポーツアワード)

「Granblue Fantasy Versus: Rising」大会規約・レギュレーション

○本大会規約について

このGeA2025(ゲンマ e スポーツフェスタ)「Granblue Fantasy Versus: Rising」大会規約(以下「本規約」)は、2025年2月22日(金)に開催される、GeA2025(ゲンマ e スポーツフェスタ)「Granblue Fantasy Versus: Rising」(以下「当大会」)に参加するすべてのプレイヤー(以下「参加者」)に適用されます。本規約は、参加者の資格および行動を規定するために、当大会を運営するGeA2025(ゲンマ e スポーツフェスタ)運営事務局(以下「運営事務局」、業務委託先を含む)によって制定されています。

○本規約への同意と本規約の変更

運営事務局は、当大会へのエントリーをもって、当大会への参加希望者が本規約に同意したものとみなします。

○本規約への同意

すべての参加者は、本規約に同意する必要があります。参加者が18歳未満の場合は、当大会への参加にあたり、事前に保護者の同意を得ていただく必要があります。運営事務局は18歳未満の参加者が当大会にエントリーしたことをもって保護者の同意を得たものとみなします。

○本規約の変更について

本規約は変更される可能性があります。変更については当大会公式サイトへの掲載、または参加者への電子媒体による送信によって通達します。変更後の規約に同意しない場合、参加希望者または参加者は、当大会へのエントリーを取り消すことができます。通達後にエントリーを取り消さない場合は、本規約の変更内容に同意したものとみなします。

○当大会の実施概要

当大会は、オープンの部門で実施します。

エントリー期間:2025年1月15日(水)～2025年2月14日(金)23:59まで

当日会場予選 / 決勝大会:2025年2月22日(金)ビエント高崎 ビッグキューブ

○参加者の資格について

・コミュニケーション日本在住かつ日本語でのコミュニケーションが取れること。

・群馬県に在住・在勤・在学のいずれかを満たすこと。

・1～4名のチームであること。

○大会日程について

大会の出場時間および配信番組の出演時間は、別途対象者へご連絡します。

2024年2月22日(金)ビエント高崎ビッグキューブでの決勝大会

○連絡について

電子メール・電話で運営事務局からの連絡に応答できる必要があります。

運営事務局からの連絡は、電話もしくは大会エントリー時にご登録いただいたメールアドレス宛てに電子メールをお送りさせていただきます。

○本人確認について

大会に参加する時は、運営事務局の指示に従い、大会当日に本人確認ができる書類を運営事務局に提示する必要があります。参加者の証明は以下いずれかの書類をもって行います。

- ・健康保険証
- ・運転免許証
- ・パスポート
- ・住民基本台帳カード
- ・学生証
- ・個人番号カード(マイナンバーカード)
- ・身体障がい者手帳
- ・運転経歴証明書

○運営事務局個人情報の取り扱いについて

必ず当大会の「大会規約」をご確認の上、お申し込みください。

○参加者名について

本名またはプレイヤーネームでのエントリーとなります。チーム名も必要となります。プレイヤーネームおよびチーム名は、公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なネームを使用することは禁止します。なお、運営事務局がそれらネームを不適切と判断した場合は、変更を要請でき、参加者はその要請に従うこととします。

○スポンサーシップ

運営事務局は参加者と他の個人・法人・団体との間で締結された契約を実行する責任を負いません。また、本規約に準拠していない契約は固く禁じます。

○スポンサーシップ禁止の内容

運営事務局、またはその関係者と直接的に競合する企業の製品やサービスアカウントの販売、共有等の取引を行うウェブサイト、アルコール製品、たばこ製品、あらゆる種類の薬、銃器、拳銃、弾薬の販売業者あるいは製造業者、ポルノまたは運営事務局の裁量によりポルノと同等と判断されたもの、ギャンブル(ギャンブルを提供するウェブサイトを含む)、当大会もしくは運営事務局とその関連会社のビジネスに有害となる、または特定の参加者が不公平なアドバンテージを得る製品やサービス(ハッキング、ゴールド販売サービス、アカウント・キーの販売者を含む)を提供する個人あるいは団体によるスポンサーシップを禁じます。

○スポンサー獲得の制限

運営事務局は当大会の企画・運営資金を確保するために、特定のゲームタイトルまたはイベントにおいてスポンサーを獲得する権利を維持する必要があります。そのため、運営事務局は特定のスポンサーまたは製品分類を“運営事務局専用”として指定する場合があります。その場合、運営事務局から“運営事務局専用”と指定されたスポンサーまたは製品分類について、参加者がスポンサー契約を締結することを禁止します。

○ゲームバージョンについて

大会当日の最新バージョンを使用します。ただし、運営事務局の判断の下、使用バージョンが変更になる場合があります。

この場合、運営事務局から参加者に通達します。

○使用タイトル

- ・ゲームタイトル: Granblue Fantasy Versus: Rising (最新バージョンを使用)
- ・プラットフォーム: プレイステーション 5

○試合形式

シングルエリミネーション方式

○試合方式

2 ラウンド先取 3 本先取

○ゲーム設定

- ・オフライン対戦「VS モード」
- ・99 カウント
- ・対戦ステージはランダムとなります。

- ・両者 1 ラウンドを勝利している状況で、「DOUBLE K.O」となった場合、続けて 1 試合(2 ラウンド先取)を行い、その試合の勝利者を決定します。
- ・選手は試合直前に必ず、相手選手と環境チェックのための確認試合(1 試合)を行い、ラグチェック、ボタン動作チェックを行ってください。
- ・キャラクターの選択方法について、ブラインドピックはできません。各選手はルールの範囲内で自由にキャラクターを選んでください。
- ・使用するキャラクターについて、「ルナール」は使用することはできません。
- ・すべてのキャラクターにおいて、キャラクターカラー「16」および「17」は使用禁止です。
- ・武器スキン「SP カラー」は使用禁止です。

○コントローラー設定

- ・純正以外のコントローラーやキーボード等を使用する場合は、以下の事項に従ってください。移動以外の操作【弱攻撃、中攻撃、強攻撃、特殊技、アビリティ(デフォルト時:R1)、投げ(デフォルト時:L1)、ガード(デフォルト時:R2)、ダッシュ(デフォルト時:L2)】を複数の入力系統に割り当てることはできません。
- ・移動を方向キー、ボタンで行う際、同じ移動操作を複数の入力系統に割り当てることはできません。左右の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、両方の入力を有効、または両方の入力を無効としなければなりません。
- ・連射機能等のコントローラー側のマクロ機能は使用することができません。レガシーコントローラーは、使用を禁止します。万が一使用が発覚した場合は、ペナルティの対象となります。ただし、直接プレイに影響が出ないもの(HITBOX 等)は、使用が可能です。
- ・周辺機器(変換器等)は運営事務局では用意しませんので、ご自身でご用意ください。

○共通規則

- 下記の規則は、イベントを公平かつスムーズに進行するためのものです。予期しない状況では特別な対応が必要な場合もあります。そのため、これらのトーナメントルールは予告なく変更される場合があります。また、個別のタイトルのルールがトーナメント共通ルールに抵触する場合、個別のタイトルが優先されます。
- ・エントリー受付時に登録した個人情報及びプレイヤーネーム、年齢、参加者の肖像を含む情報に関して、収集した情報を大会運営/広報を目的として利用します。
 - ・大会期間中および大会後において、実行委員会および大会関係者、各種メディア、配信者等によって

入場者・参加者の画像および映像(ゲームプレイの内容その他競技内容を含みます)が撮影され、ウェブサイト、広報物、紙媒体、放送、配信、ストリーミング配信等を含む各種メディアに掲載されることがあります。参加者はエントリーをもってこれを承諾したものとします。

・トーナメント出場者は、大会開催時当日に満 13 歳以上でなければなりません。満 18 歳未満の場合は

保護者による同意が必要となります。

- ・各筐体純正コントローラー以外のコントローラーは各自でご用意ください。コントローラー貸出のご用意はございません。
- ・ゲーム内のコントローラー設定メニューで使用可能なマクロはすべて使用可能です。
- ・コントローラーハードウェアによるプログラマブル入力、ラピッドファイア、モディファイア、マクロ、その他のハードウェア補助機構は使用禁止です。
- ・ポーズや PS ボタン、コントローラートラブルでゲームが中断された場合、中断をした側がラウンドを失います。
- ・不慮のトラブル発生時は、可能な限り状況を再現したうえで再開します。
- ・ドロゲームとなった場合は、同条件で再試合を行います。

○罰則

・一時停止と中断

プレイ中にゲームが一時停止した場合、プレイヤーは直ちにジャッジに知らせてください。必然的敗北の条件(下記参照)が満たされていない限り、ゲームを一時停止したプレイヤーはラウンドを失います。一時停止によるラウンド負けは、一時停止したプレイヤーの対戦相手がゲームポイントにある場合はゲームを失うこととなり、対戦相手がセットポイントにある場合はセットを失うこととなります。ゲームにラウンドがない場合、一時停止はゲームを失うこととなり、相手がセットポイント中であればセットを失うこととなります。

ゲームの一時停止が、プレイヤーのコントローラーの正当な故障によるものである場合、そのプレイヤーは、可能であれば、セットを続行する前に別のコントローラーを探すことが許可されます。

その場合でも、そのプレイヤーはラウンドまたはゲームロスのペナルティを受けることとなります。代替りのコントローラーを入手できない場合、プレイヤーは現在の機器を使用し続けるか、セットを没収されなければならない。交換用のコントローラーが手に入った場合、プレイヤーは残りのラウンド時間を使って、ゲーム内の物質的なアドバンテージを得ることなく、ボタンの設定やコントローラーのテストを行うことができる(例:スーパーメーターの構築)。この方法でプレイヤーがアドバンテージを

得た場合、一時停止のペナルティはゲームロスに増えます。プレイヤーは、必要であれば、セット内のゲーム間でボタンを再設定することが可能です。

予期せぬ停電など、プレイヤーのコントロールが及ばない理由でゲームが中断された場合、公式および

プレイヤーは、中断されたときと同じ状態に近い状態でゲームを再開できるよう、可能な限り努力する。ゲーム状態を十分に再現できない場合、両プレイヤーが同じキャラクターを選んだ状態でゲームをやり直す。

・必然的敗北

移動またはアニメーション中に一時停止が発生し、一時停止が解除された後、どちらのプレイヤーからもそれ以上入力がない状態でラウンドまたはゲームが終了した場合(つまり、プレイヤーが KO された場合)に適用されます。この条件が満たされた場合、一時停止していたプレイヤーにラウンド/ゲームのペナルティは与えられず、セットは通常通り続行されます。

・バグとグリッチ

もしプレイヤーが意図的にバグや不具合を発見し、ゲームの進行を妨げた場合、そのプレイヤーにはゲームロスのペナルティが課せられます。トーナメントセット中に意図せずバグやグリッチを発見した場合、罰則は適用されません。責任の所在の判断はレフェリーの裁量に委ねられます。

・失格

一般的なゲームルールおよび/または個々のゲームのトーナメントルールに従っていない場合、プレイヤーは失格となる場合があります。失格となった選手は、2 セット負けたとみなされ、トーナメントから脱落します。対戦相手は自動的に勝ち進みます。

○大会進行形式

最終スコアで順位つけます

○繰り上がり参加について

やむを得ない事情で、勝者が出場を辞退した場合には、試合の結果に基づいて繰り上がり参加を認めます。繰り上がり出場を行う場合は該当する参加者に順次連絡し、参加者を決定します。

○優勝賞品・副賞に関して

優勝者には「トロフィー」「メダル」を贈呈します。

○特別賞に関して

審査員特別賞とし、参加チームの中から1チームを「MIP 賞」として選出し、「トロフィー」「メダル」を贈呈します。

○大会の判定について

運営事務局の役割について試合中の判断はすべて運営事務局にゆだねられます。

○試合の中断

当大会および試合は運営事務局の判断で中断されることがあります。試合が中断された場合、即時運営事務局の指示に従うものとします。

○再試合

運営事務局の判断で再試合を行う場合があります。

○ペナルティについて下記の行為を例に、運営の判断において大会運営上不適格であると認められた場合は、大会への参加を除外、もしくは取り消すことがあります。優勝した場合においても、同様のことが認められた場合、その地位及び権利を取り消すことがあります。

- ・「Granblue Fantasy Versus: Rising」の改ざんや不正な操作を行った場合
- ・試合中に故意に回線を切断した場合。例)電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など※端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合があります。
- ・試合ごとにエントリーした参加者と異なる場合
- ・虚偽申請登録があった場合
- ・エントリーした参加者が異なる場合
- ・公序良俗に反する発言や衣装での参加、および進行を妨害する行為を確認した場合
- ・運営が不正行為迷惑行為と判断した場合
- ・出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合

○行動規範

全ての参加者は運営事務局、関係者、報道関係者、他の参加者、観客やファン等に配慮した態度で行動することが求められます。参加者はいかなる時も自己の誠実性の高基準を保ち、スポーツマンシップに則って行動しなければなりません。また、参加者は、運営事務局、関係者、報道関係者、他の参加者、観客やファン等とのコミュニケーションにおいて、スポーツマンらしい礼節をわきまえて接することが求められます。

○チートおよび共謀の禁止

参加者は、いかなる時も全力で取り組むことが求められます。いかなる参加者によるいかなるチート行為、共謀行為も許容されることはありません。試合の結果が参加者の真価のみに基づいて決定されるよう、全ての参加者に対し、試合に影響を及ぼしたり、試合を操作したりするような行為を禁じます。

○チート

チートは以下のような行為を含みますが、これに限定されません。

- ・共謀、八百長、またはその他意図的に試合の結果を改ざんする行為、または改ざんしようと試みる行為
- ・他の参加者によるゲームへの接続を妨害する行為
- ・ゲームのバグを意図的に使用して有利な立場を得ようとする行為
- ・エントリープロセスまたは大会の運営事務局に干渉する行為
- ・試合中に観客モニター、参加者モニター、ライブストリーミングの閲覧を試みる行為

○共謀行為

参加者が共謀行為を実行または促進することは強く禁じられています。共謀とは、2名またはそれ以上の参加者または非参加者が敵対する参加者に不利となるよう協定を結ぶことを指します。

共謀は以下のような行為を含みますが、これに限定されません。

- ・参加者間で、試合においてお互いを攻撃、妨害、または全力を尽くさない合意をすること
- ・本規約および運営事務局が指定する規則以外の規則への合意
- ・所属するチーム以外の参加者と、報酬の分割について、協定を事前に結んでおくこと
- ・試合中に、他の共謀者や参加者へ合図を送信し、または他の共謀者や参加者から、合図を受信すること
- ・報酬、またはその他の理由により意図的に試合に負ける、またはパフォーマンスを落とすこと・他の参加者に上記の行為を勧誘すること

○ギャンブル

当大会の試合結果に関するギャンブルは、運営事務局の誠実性と社会的信頼への深刻な脅威となり得ます。

参加者はいかなる試合においても、ギャンブルを行う、またはそれを試みる行為はかたく禁じられています。本規約は、参加者が他人のギャンブルに関与すること、参加者の代理として当大会でギャンブルの勧誘をすること、またはその他の個人に対して当大会の試合においてギャンブルの勧誘をすることも禁じています。

参加者は、当大会において、ギャンブルやゲーム結果の買収を持ちかけられた場合は、直ちに運営事務局へ報告するものとします。

○違法・非道徳的な行為

参加者は、当大会(運営事務局の企画)への参加に適用される全ての法律を遵守することが求められます。当大会期間中に参加者が、自身の公然での信用を失墜させる行為、スキャンダルもしくは嘲笑の対象となる行為、不愉快にさせる行為、運営事務局の製品やサービス、スポンサーの不利益となるような行為をすること、またはその様な状況に関与することを強く禁じます。

○賄賂

参加者が、試合の結果を買収するようなサービスなど、試合の結果に関連して期待や提供された、または提供されるサービスのために報酬を申し出ることや受け取る行為は堅く禁じられています。

○アンチハラスメント

運営事務局は、いかなる嫌がらせや差別も存在しない競争環境の提供に尽力します。これを実現するため、当大会とその関連イベントに参加する者は人種、肌の色、宗教、性別、国籍、年齢、障害、性的指向、その他法律によって保護されるステータスや特性に基づいた嫌がらせや差別行為に関与することを堅く禁じられています。

○なりすまし

参加者は大会期間中になりすまし行為(自身以外のアカウントを使用してプレイすること)への関与、または勧誘をしてはいけません。

○意図的な接続切断

参加者はゲームから意図的に接続を切断する行為やその勧誘をしてはなりません。

○中傷禁止

参加者はいかなる場合でも、運営事務局、関係者、またはフランチャイズを含むその製品やサービス、他の参加者について虚偽、中傷的、名誉毀損、侮辱的、軽蔑的な批評、コメント、または発言を投稿、公表し、他人、他企業またはソーシャルメディアに発信することは禁じられています。

○スポーツマンシップ

参加者は当大会及びその他の運営事務局の企画に参加している全ての個人と運営事務局に対し、敬意を払って接することが求められます。参加者は当大会に関連して、行為や発言の手段に関わらず、非常識、無礼、下品、侮辱的、暴力的、脅迫、嘲笑的、破壊的、敵意が感じられる、口汚い、誹謗中傷的、またはその他不適切な行為や発言、ならびに嫌悪や差別を促進または扇動する行為や発言を固く禁じられています。参加者はこれらの禁じられた行為を投稿、送信、発信、その他いかなる手段でも公に表現するために、運営事務局やその関係者が提供する施設、サービスまたは機器を使用してはいけません。

○反社会的勢力

参加者は暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなったときから5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ又は特殊知能暴力集団、その他これらに準ずる者(以下、反社会的勢力)に自身が該当することおよび以下のいずれかに該当する関係を有することは禁じられています。

・反社会的勢力に対して資金等の提供又は便宜を供用するなどの関与をしていると認められる行為

- ・自己もしくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等不当に反社会的勢力を利用していると認められる行為
- ・その他反社会的勢力と社会的に非難されるべき関係を有していると認められる行為

○機密情報

参加者は、当大会に関して知り得た一切の情報を機密として保持するものとし、運営事務局の事前の書面による承諾がない限り、ソーシャルメディアを含め、いかなる方法を用いても開示することおよび本規約の目的の範囲外に利用することは禁じられています。参加者が機密情報を開示または本規約の目的の範囲外に利用しようとした場合、罰則あるいは法的措置の対象になります。ただし、当大会公式サイト掲載情報をはじめとする公知の情報はこの限りではありません。

○違反行為の調査

違反行為の調査公正かつ自由な競争に対する当大会の完全性と運営側の評判を保つため、運営事務局は本規約が遵守されていることをモニターし、本規約違反の可能性がある場合はそれを調査し、次条の規定に従い罰則を科す権利を有します。これらの調査が行われる場合、参加者は運営事務局に大限協力するものとします。

○報告義務

参加者が、当大会において、本規約「6.行動規範」の違反を認識した場合は、直ちに運営事務局へ報告するものとします。

○違反行為に対する警告・罰則

参加者が本規約に違反していると運営事務局が判断した場合、運営事務局は独自の裁量で参加者に対し警告を行い、出場の取り消しなどのペナルティを科す可能性があります。

これに加え、運営事務局は、警告およびペナルティの事実ならびに対象者を公表する権利を有します。

コンテンツの作成

当大会では、録音、録画、インターネット配信、写真撮影等を行います。また、運営事務局は参加者に対し、参加者の写真の提供を依頼することがあります。それらを使用して運営事務局が作成した素材等(以下「コンテンツ素材」という)に関する著作権その他一切の権利(著作権法上 27 条及び 28 条に定める翻訳権、翻訳権および二次的著作物の利用に関する権利を含み、以下「著作権等」という)は運営事務局に帰属するものとします。

従って、コンテンツ素材につき、運営事務局は、秘密保持義務等の義務を負うことなく、参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に、運営

事務局または第三者をして、複製、加工、削除、編集、頒布、二次著作物の作成その他の方法で利用することができるものとします。運営事務局は、コンテンツ素材の削除依頼には対応しないものとします。

○参加者情報

運営事務局は、当大会関連、運営事務局およびその関連会社の広告宣伝等の目的で、各メディアにおいて、参加者の情報(肖像、氏名、プレイヤーネーム、音声、略歴等を含む)を参加者に事前に通知することなく、また、改めて承諾を得ることなく、運営事務局の判断により無償かつ自由に利用することができるものとします。

○写真、映像の使用について

参加者および保護者等が、他の参加者のオンライン ID を SNS や配信などで公開することを禁止します。運営事務局が公開した写真や映像(本規約「8.1 コンテンツ」に定めるコンテンツ素材を含み、以下「公開コンテンツ」という)は、参加者から提供された参加者本人の写真や映像を除き、運営事務局の許可なく使用することを禁止します。ただし、動画の配信プラットフォームの既存機能を使用することについての制限はありません。例 1: YouTube の動画をダウンロードしてカット編集する場合、運営事務局へ個別に許可を得る必要があります。

○商用利用の禁止について公開コンテンツおよび当大会に関連する動画、静止画、音声、文字情報の商用利用を禁止します。

○免責事項

参加者は、自ら(18歳未満の場合は保護者を含む)の責任において予選、決勝大会に参加するものとします。運営事務局は、参加者または第三者に対して、当大会の内容、および当大会への参加を通じて得られる情報の内容について、その完全性、正確性、確実性、有益性などについて、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

参加者は、当大会に参加するために必要なあらゆる機器および通信手段(以下「利用環境」といいます。)を自らの責任と費用において整備するものとし、運営事務局は参加者の利用環境について一切関与せず、また一切の責任を負わないものとします。公開コンテンツに起因して参加者が何らかの損害を被った場合で

あっても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切その責任を負わないものとします。運営事務局は、当大会に関し参加者間または参加者と第三者との間で生じたトラブル(違法または公序良俗に反する行為の提案、名誉毀損、侮辱、プライバシー侵害、脅迫、誹謗中傷、いやがらせなどをいいますが、これらに限りません)について、一切の責任を負わないものとします。

運営事務局は、当大会への参加または参加できなかったことに関し参加者が受けるいかなる損害についても、運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。当大会の中止、変更等が生じたことにより参加者に損害が発生しても、運営事務局は運営事務局に故意または重大な過失がある場合をのぞき、一切の責任を負わないものとします。

○当大会に関するお問い合わせ(個人情報に関する問い合わせを含む)

GeA2025(グンマeスポーツアワード)窓口

TEL:027-381-6335 Email:toiawase@ge-award.jp

受付時間:平日 10:00-18:00(土日祝日・年末年始を除く)

※受付時間外のお問い合わせの回答は、翌営業日以降となりますのでご了承ください。